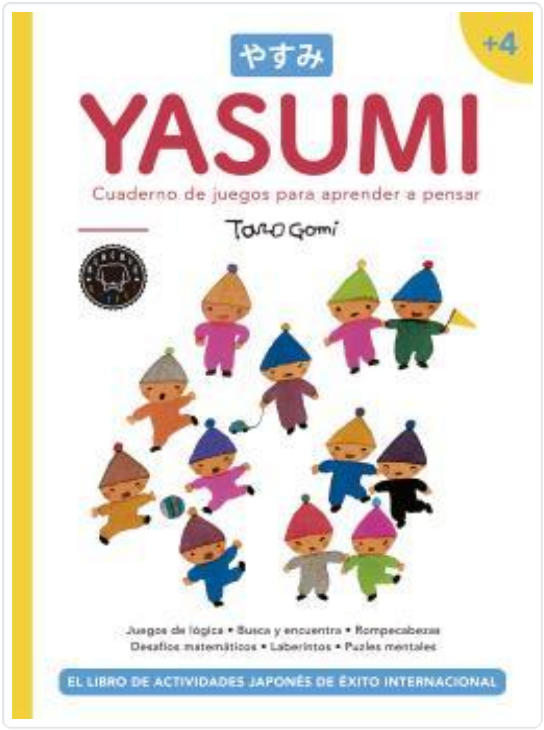

gomi, taro

Yasumi +4

Cuaderno de juegos para aprender a pensar

En este cuaderno encontraréis más de 30 juegos mentales para niños con los que aprenderán a imaginar, observar, adivinar, construir, contar, sumar, restar, ordenar, leer, jugar... y PENSAR. Juegos de lógica, busca y encuentra, rompecabezas, desafíos matemáticos, laberintos y puzles mentales para que los niños aprendan a pensar jugando. Para que los adultos jueguen a pensar como niños. Para que pensemos y juguemos todos juntos.

Escrito, ilustrado e ideado por Taro Gomi, el autor japonés para niños más conocido del mundo.

A partir de 4 años.

Editorial	Blackie Books
Colección	Infantil
Encuadernación	Tapa blanda o rústica
Páginas	64
Tamaño	290x210x mm.
Peso	300
Idioma	Español
Tema	Libro infantil de 5 a 8 años
EAN	9788417059033
PVP	12,90 €
PVP sin IVA	12,40 €

9788417059033