

Antoni Bosch  editor

Gibbons, Robert

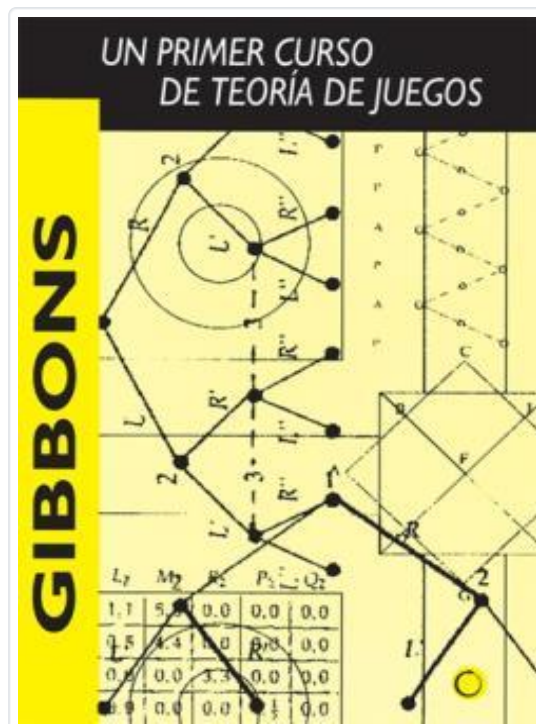
Un primer curso de teoría de juegos

Este libro presenta una de las herramientas más poderosas del análisis económico moderno a una amplia audiencia: no sólo a los que se especializan en teoría de juegos pura, sino también a los que vayan a utilizar los modelos de teoría de juegos en campos aplicados del análisis económico. Gibbons da tanta importancia a las aplicaciones económicas de la teoría como a la misma teoría; los argumentos formales sobre juegos abstractos desempeñan un papel menor. La variedad de aplicaciones en este libro permite mostrar que cuestiones similares se plantean en áreas diferentes del análisis económico, lo que permite que las mismas herramientas de teoría de juegos puedan utilizarse en cada caso. Para poner de relieve el amplio alcance potencial de la teoría, las aplicaciones proceden de áreas muy dispares, como la organización industrial, la economía laboral, la macroeconomía, la economía financiera o la economía internacional.

"Una introducción excelente a la teoría de juegos: clara, concisa y llena de ejemplos. Los economistas aplicados que no sepan teoría de juegos querrán aprender con este libro, y los expertos querrán utilizarlo en sus clases".

David Kreps, Stanford University.

"La fuerza de este libro radica en el uso de una gra...



Editorial	Antoni Bosch
Colección	Economía
Encuadernación	Tapa blanda o rústica
Páginas	288
Tamaño	240x170x mm.
Peso	500
Idioma	Español
Tema	Psicología, pedagogía, autoayuda
EAN	9788485855698
PVP	19,80 €
PVP sin IVA	19,04 €

