



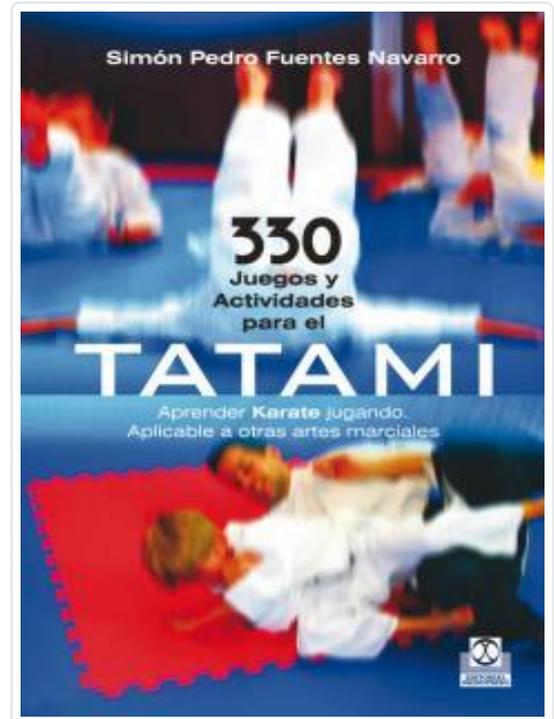
FUENTES NAVARRO, SIMON PEDRO

330 Juegos y actividades para el tatami

Este libro es una herramienta eminentemente práctica que ayudará al profesor en sus clases de artes marciales con niños de 6 a 12 años. La introducción del juego como recurso didáctico facilita la adquisición de los gestos técnicos y hábitos, necesarios en la práctica de cualquier arte marcial, de un modo natural para el niño que, a estas edades, vive, aprende y se relaciona a través del juego.

Los juegos se clasifican según las distintas partes en las que se estructura una sesión-clase: calentamiento, parte central y vuelta a la calma.

Así el profesor conseguirá sesiones bien estructuradas y organizadas haciendo coincidir los objetivos de los juegos.



Argitaletxea	Paidotribo
Bilduma	Karate
Azalak	Tapa blanda o rústica
Orrialdeak	218
Neurria	215x150x mm.
Pisua	380
Hizkuntza	Español
Gaia	Deportes
EAN	9788499101859
PVP	19,50 €
PVP,BEZik gabe	18,75 €



9788499101859